



Istituto d'Istruzione Superiore
Liceo Scientifico "V. Fardella" – Liceo Classico "L. Ximenes"
TRAPANI

Sede: Via G. Garibaldi n. 83 – 91100 TRAPANI – Tel. 0923 23903 – Fax 0923 21354 - Cod. Fisc. : 93072120814
 E-mail: tpis029005@istruzione.it – tpis029005@pec.istruzione.it

Comunicazione n. **196A/222A**

Agli alunni
 Ai genitori
 Ai docenti
 e, p.c. Al DSGA
 Sito web

Oggetto: TROFEO INVERNALE FX

Si comunica che nelle giornate del 20, 21 e 22 dicembre p.v. si svolgerà il "Trofeo invernale FX" che consisterà in una serie di gare motorie, cognitive e artistiche al fine di offrire agli studenti occasione di socializzazione, confronto e collaborazione. Contestualmente il giorno 20 si svolgerà anche l'assemblea d'istituto della quale seguirà relativa circolare.

Le attività si svolgeranno tutte all'interno delle varie classi e relative sedi ad eccezione del torneo di calcio a 5 che si disputerà presso i campi Sorrentino e la gara a squadre 'Treasure Hunt' per le quinte classi che porterà gli studenti in giro per il centro storico.

Di seguito si riporta il calendario delle giornate e il prospetto delle gare e in allegato il regolamento delle attività.

Giornata	orario	Attività
20/12	8.15	Inizio delle lezioni in modalità remoto su piattaforma istituzionale
	9.00	Inizio torneo di calcio a 5, tennis tavolo e scacchi
	9.15	Assemblea d'Istituto (collegamento su Youtube)
21/12	8.15	Ingresso presso le proprie sedi e registrazione della presenza
	9.00	Inizio delle attività di tutte le classi come da prospetto di seguito esposto e continuazione dei tornei sportivi
22/12	8.15	Ingresso a scuola
	9.00	Collegamento con i tornei (ad opera della radio FX)
	10.30	Premiazione torneo di calcio (collegamento con i campi Sorrentino)
	11.00	Premiazione dei giochi (collegamento con l'Aula 13 in via Turretta)
	11.30	In collegamento con l'aula 13: concerto di Natale. Alla fine dell'attività gli studenti e i docenti saranno liberi da impegni scolastici.

Classi	Giornata	attività inizio ore 9.00
Prime	21 dicembre	1) Coding: gara di pensiero computazionale attraverso la piattaforma ministeriale di programma il futuro. (gare tra le classi) 2) Creazione pannello decorativo formato da elementi modulari su cartoncino bianco con colori a spirito e tempera e composizione finale (gara tra le classi)(materiale fornito dalla scuola)
Seconde scientifico	21 dicembre	1) Far... della Fisica: creazione di un apparato sperimentale su cui eseguire delle misure (materiale fornito dalla scuola)(gara tra le classi)

		2) Chissà chi lo sa! Quiz pluridisciplinare a risposta multipla. Gara di velocità e punteggio tra le classi.
Seconde classico	21 dicembre	1) Riciclo creativo (gara tra le classi) 2) Chissà chi lo sa! (quiz di cultura generale (gara tra le classi))
Terze scientifico	21 dicembre	1) Far... della Fisica: creazione di un apparato sperimentale su cui eseguire delle misure (materiale fornito dalla scuola)(gara tra le classi) 2) Passa parola gara cognitiva tra le classi.
Terze classico	21 dicembre	1) La cellula: ogni cosa al suo posto (gara tra le classi) 2) Passa parola gara cognitiva tra le classi.
Quarte classi	21 dicembre	Riciclo creativo: sviluppare soluzioni originali per arredo, abbigliamento e altro (attività a squadre: ogni classe è divisa in 4 o 5 gruppi secondo il numero degli alunni) .
Quinte classi	21 dicembre	1) Gara a squadre 'Treasure Hunt' (in lingua inglese) per il centro storico. Si invitano i rappresentanti delle classi quinte a far pervenire in vice presidenza entro e non oltre lunedì 20 c.a. il nome delle varie squadre e i nominativi degli studenti che le compongono (ove possibile 5 componenti per squadra). Nella giornata del 21 tutte le squadre dopo aver registrato la loro presenza in classe, si recheranno alle ore 9.00 presso la sede di via Turretta per acquisire il materiale e svolgere la Caccia al Tesoro. N.B. Per il ritiro e poi la consegna del materiale relativo alla Treasure Hunt entreranno nell'atrio dell'edificio di via Turretta soltanto i portavoce di ogni squadra (non tutta la squadra).

Le modalità di svolgimento dei giochi saranno inseriti nella piattaforma d'Istituto sul team: rappresentanti di classe e d'Istituto degli studenti.

I link per l'accesso ai giochi cognitivi saranno visibili nel team, di cui sopra poco prima dell'inizio delle gare.

Trapani 15/12/2021

