



# Istituto d'Istruzione Superiore "L.S.V. Fardella - L.C.L. Ximenes"



Trapani

Sede: Via G. Garibaldi n.83 - 91100 Trapani

Tel.: 0923 23903 - Fax: 0923 21354 - Mail: [tpis029005@istruzione.it](mailto:tpis029005@istruzione.it) - PEC: [tpis029005@pec.istruzione.it](mailto:tpis029005@pec.istruzione.it)

Codice meccanografico: TPIS029005 - Codice fiscale: 93072120814 - Codice univoco: UFXSCO

Codice meccanografico Liceo Scientifico: TPPS02901G - Codice meccanografico Liceo Classico: TPPC02901C

Liceo Scientifico - Classico - Coreutico



Comunicazione n. *117A/151D*

Agli Alunni  
delle classi III  
Ai genitori  
Ai docenti  
p.c. Al DSGA  
Sito web

## Oggetto: PCTO #IO NON CADO NELLA RETE

Si comunica che questa scuola intende aderire al seguente progetto #IO NON CADO NELLA RETE ideato e coordinato da Steluted di Giuliana Notarnicola, in collaborazione con il Dipartimento di Scienze Umane, Sociali e della Salute (L.A.P.A.SS.) dell'Università di Cassino e del Lazio meridionale. I ragazzi iscritti al Progetto possono ottenere fino a 40 ore di PCTO.

#IO NON CADO NELLA RETE è un Torneo nazionale a squadre a cui sarà possibile partecipare dopo aver frequentato con successo il percorso di formazione svolto interamente in piattaforma on line e teso a sviluppare conoscenze e competenze sulle seguenti macroaree: Internet e Web; Identità digitale, Furto di identità e Fake News; Social Network, Bullismo e Cyberbullismo.

### Il percorso prevede tre fasi:

- Studio degli argomenti
- Torneo (preparazione, eliminatorie, finale)
- Produzione elaborati

### Prima fase: fase di formazione (20 ore PCTO)

Il lavoro di formazione si svolge interamente in piattaforma dove i partecipanti troveranno il materiale didattico (dispense, video di riepilogo e un ambiente di test studio -Sandbox). Nel Sandbox, il lavoro è organizzato per livelli: Beginner, Explorer, Pioneer, Crafty User, Cyber Expert. I primi quattro livelli sono associati alle 4 macroaree trattate; il livello Cyber Expert rappresenta il traguardo finale. Il passaggio al livello successivo (ad esempio da Beginner ad Explorer) prevede il superamento di un minimo di 10 Test/studio con un punteggio finale maggiore o uguale ad 800.

Il lavoro in piattaforma verrà monitorato dai docenti tutor interni del progetto, prof. Francesco Canino e prof.ssa Lucia Augugliaro.

### Seconda fase: preparazione- fase eliminatória e finale del torneo

La seconda fase prevede la formazione delle squadre (composte da tre studenti) che parteciperanno alla **fase eliminatória** del torneo; la scelta avverrà sulla base dei punteggi realizzati nel raggiungimento del livello CyberExpert. Si precisa che i team, prima di affrontare le eliminatorie, svolgeranno delle esercitazioni sulla stessa tipologia di prova proposta nella gara. **La partecipazione anche alla sola fase preparatoria al torneo permette il riconoscimento di n° 10 ore di PCTO.**

Il test verterà su tutti e quattro i macroargomenti del progetto e ogni squadra avrà a disposizione un computer per la prova. Le eliminatorie che si terranno nel periodo **fine febbraio- ultima settimana di aprile** si svolgeranno nel laboratorio di informatica degli Istituti iscritti.

Accederanno alla **fase finale** le 18 squadre che durante le eliminatorie avranno ottenuto il punteggio più alto. La finale si svolgerà nel mese di **maggio** in presenza presso l'Università di Cassino e del Lazio meridionale con la stessa modalità della fase eliminatória.

Per le prime tre squadre classificate sono previsti i seguenti premi:

- a. Un drone semi professionale per il docente e per ogni componente della squadra prima classificata
- b. Un orologio fitness per il docente e per ogni componente della squadra seconda classificata
- c. Un paio di Cuffie Bluetooth per il docente e per ogni componente della squadra terza classificata

Per maggiori informazioni sul regolamento si rimanda al seguente link:

<https://iononcadonellarete.it/web/site#!regolamento-iononcadonellarete>

**Terza fase: realizzazione di materiali multimediali (n°10 ore PCTO)**

La terza e ultima fase è finalizzata alla realizzazione di materiali multimediali quali Post, Storytelling, piccoli video della durata massima di 2 minuti, per sensibilizzare i coetanei sui pericoli e le insidie del Web. Il materiale multimediale selezionato sarà pubblicato sui canali social legati al progetto; i video più esplicativi verranno inoltre pubblicati e resi disponibili nella sezione "Peer Learning" nella home della piattaforma sulla pagina: [www.iononcadonellarete.it](http://www.iononcadonellarete.it).

Le competenze acquisite nel percorso rientrano a pieno titolo nelle competenze di "Cittadinanza digitale" indicate nel *Piano Nazionale Scuola Digitale* e quindi nella valutazione dell'insegnamento trasversale dell'Ed civica da parte dei Consigli di classe. Inoltre al termine del percorso verrà rilasciato un certificato delle competenze raggiunte da inserire nell'e-portfolio personale dello studente.

L'iscrizione dell'Istituto al progetto è subordinata alla partecipazione di n°30 alunni delle classi terze. Si invitano gli studenti a dare la loro adesione al progetto al seguente link (allegato) entro e non oltre il 22/11/2023.

Trapani, lì 16/11/2023

Il Dirigente scolastico

Dott.ssa Antonella Ursino

